

B-A-Z Megyei Sakkszövetség

3531 Miskolc, Kalló utca 7.

Tel: 70/ 603 9296, E-mail: galkotibor1@gmail.com Honlap: <https://borsodsakk.hu/>

B-A-Z megyei szakosztályok
Vezetőinek

A 2021-2022. évi versenykiírást jóváhagyta:
B-A-Z- Megyei SSZ, Versenybírósága
2021.08.19-én.

A 2021 – 2022. évi B-A-Z- Megyei Sakk Csapatbajnokság versenykiírása.

1. A bajnokság célja:

A csapatok közötti erőviszonyok felmérése, a 2021-2022. évi sakk csapatbajnoki cím megszerzése, megyénk bajnokcsapata eséllyel induljon az NB-II- s osztályozón, FIDE - Élő pontok gyűjtése.

2. Nevezhet 2019/2020 M1 CSB és M2 CSB csapatai, a megye területén újonnan alakult sakkszakosztályok csapatai, illetve a magasabb bajnokságokból kiesett, vagy visszalépett csapatok, illetve az előző befejezett idényben nem induló, de újra aktivizált csapatok.

- 1 DVTK
- 2 PUTNOKI VSE
- 3 SZIRMABESENÝŐ SE
- 4 HIDASNÉMETI VSC
- 5 SZERENC S VSE
- 6 EDELÉNYI VSE
- 7 MISKOLCI KISBOCSOK SSE
- 8 ÓZDI SAKK SE
- 9 BERENTEI SAKK-KÖR SE
- 10 SZENDRŐ VSSZK
- 11 KAZINCBARCIKA VSC
- 12 ENCS VSC
- 13 TISZAÚJVÁROS SC
- 14 MEZŐKÖVESD SE

3. A csapatokban versenyzők száma:

12 fő, ezen belül **2 fő ifjúsági** – 2003. 01. 01-én és azután született játékos. Az egyik ifit női játékosal ki lehet váltani, aki nem lehet vendégjátékos.

4. A csapatbajnokság rendezője:

Borsod - Abaúj - Zemplén Megyei Sakkszövetség.

Versenybíróság: Elnök – Galkó Tibor

Tagok – Kristóf Péter, Kovács Tamás, Balogh Imre.

5. Versenynapok:

1. forduló	2021	október	17	vasárnap	10:00 óra
2. forduló	2021	?	?	vasárnap	10:00 óra
3. forduló	2021	december	12	vasárnap	10:00 óra
4. forduló	2022	január	9	vasárnap	10:00 óra
5. forduló	2022	január	16	vasárnap	10:00 óra
6. forduló	2022	január	23	vasárnap	10:00 óra
7. forduló	2022	február	20	vasárnap	10:00 óra
8. forduló	2022	március	13	vasárnap	10:00 óra
9. forduló	2022	március	27	vasárnap	10:00 óra

Nevezés után a csapatok létszáma szerint változhat a fordulók száma.
Sorsolásig a versenykiírás, véglegesítésre kerül.

5.1

A mérkőzéseket az 5. pontban meghatározott napokon kell lejátszani! A Versenybíróság mérkőzések **halasztását nem engedélyezi!**

6. A mérkőzések helye:

A sorsolás szerinti helyválasztó csapat versenyhelyisége.
Kezds de.10.00 órakor.

7. Nevezési határidő:

2021.szeptember 05. éjfélig beérkezően. (MSSZ honlapon, a kialakításra kerülő admin felületen) Ezzel kapcsolatos érdeklődés: E-mail cím: galkotibor1@gmail.com

7.1

A határidő után nevező csapatok 10 000 Ft pótdíjat fizetnek! / Szigorúan betartva! / Amelyik csapat írásban beadja a nevezését, de a sorsoláson már nem jelenik meg, a következő idényben nem indulhat a BAZ-megyei CSB - ban.

Sorsolás után, az 1. forduló előtt visszalépő csapat 2 évadra kizárja magát a megyei CSB. küzdelmeiből.

Az a csapat, amelyik az 1. forduló után lép vissza, eredményei törlése mellett, kizárja magát a következő 2 évad küzdelmeiből.

Ezen szankciók bevezetését a bajnokságok stabil lebonyolítása érdekében, továbbá a FIDE, a csapatbajnokságokkal kapcsolatos szigorúbb jegyzőkönyv és regisztrációs szabályainak betarthatósága indokolta.

8. Nevezési díj: 18 000 HUF.

Kötelező befizetés: a sorsoláson, személyesen.

A nevezés csak a nevezési díj befizetésével együtt érvényes!

A 2021/2022-es megyei sakk csapatbajnokság küzdelmein csak a 2021.évi MSSZ tagdíjhátralékban nem lévő, a nevezési díjat a sorsoláson befizető szakosztályok csapatai indulhatnak.

A szakosztályok éves tagdíja: 12 000 Ft mely összeget a Magyar Sakkszövetségnek kellett

befizetni, tárgyév március 01-ig., függetlenül a csapat bajnoki osztályától.
A sorsoláson kötelező a NAV igazolás és a 2021. évi MSSZ tagdíj igazolásának leadása.

9. Sorsolás:

Ideje: 2021. szeptember 21. kedd 17: 30 óra
Helye: DVTK Stadion, Miskolc, Andrásy u 61.
A sorsoláson csapatonként 1 fő megjelenése kötelező.

10. Költségek:

Az induló csapatok fedezik a versenybírói díjat, mely bruttó **10 000 HUF** (hazai csapat) az utazás, terembérlés és egyéb, a versennyel kapcsolatos kiadásokat.

A rendező állja a bajnokság érem, oklevél, kupa, pénzdíj és a FIDE Élő szerzés regisztrációjával járó költségeket.

A Bajnokcsapat kupát és 30 ezer HUF készpénzt, az 1-3 csapat 16-16 db érmet és oklevelet kap.

Díjátadó: 2022. május 31-ig. – az éves közgyűlésen. (Kupa, érem, oklevél.)

11. A bajnokság rendszere:

11. 1

Egy forduló körverseny, egy csoportban.

A bajnokcsapat osztályozót játszhat az NB- II-be kerülésért. Nevezési határidő: **2022.05.02.**

Nevezési díj: **12 700 HUF/** bruttó csapatonként.

Nevezni csak írásban, erőssorrend csatolásával lehet. (e-mailben az MSSZ felé.)

Figyelem: az NB- II- es osztályozó részletes szabályait az **NB- s VERSENYKIÍRÁS 10-es** pontja tartalmazza.

Ha a megyebajnok nem indul, úgy a megyei szövetség beajánlhatja a 2. helyen végzett csapatot, azonban a döntés a MSSZ- t illeti.

11.1.1

A versenybíróóság minden mérkőzésre bírót küld. Ez a 2019/2020-as idénytől kezdődően az NB II mintájára lehet olyan házi bíró is, aki a hazai csapat igazolt játékosa, rendelkezik versenybírói végzettséggel és gyakorlattal, továbbá sikeresen elvégezte a BAZ Megyei SSZ erre vonatkozó továbbképző tanfolyamát. Tevékenysége során köteles pártatlanul és minden tekintetben a szabályoknak megfelelően eljárni. Amennyiben a házi bíró egyúttal saját csapatában játékosként is szerepel, úgy versenybírói tevékenysége minden szempontból elsőbbséget élvez saját játszmájával szemben. A csapatbajnoki mérkőzés során esetlegesen szükséges bírói intézkedéseket akkor is haladéktalanul meg kell tennie, ha ez saját játszmájában hátrányt okoz; illetőleg szükség esetén saját maga ellen is döntést kell hoznia (pl mobiltelefon hangot ad). A házi bírók díjazása megegyezik a Megyei Szövetség által kiküldött versenybíróknak járó díjazással (bruttó 10 000 Ft / mérkőzés).

11.1.2

A mérkőzés megindításának feltétele a versenybírói díj kifizetése. Amennyiben ez nem történik meg, a versenybíró a kiírt kezdési időpontban megindítja a világos órákat. Lépni azonban csak a vendégcsapat játékosai jogosultak mindaddig, amíg a kifizetés meg nem történik. Amennyiben a kifizetés a várakozási idő leteltéig sem történik meg, a versenybíró megállapítja a hazai csapat hibájából a mérkőzés elmaradását. Az erre vonatkozó szabályok megegyeznek a mérkőzés megindításának feltételeire és a megfelelő feltételek miatti elmaradására vonatkozó szabályokkal.

12. Helyezések eldöntése:

A helyezések sorrendjét a **mérkőzések során elért** (büntetőpontokkal csökkentett) **táblapontok összege határozza meg.**

Holtverseny esetén: elsősorban az egymás elleni eredmény, majd a csapatgyőzelem számítás, (győzelem 2 pont, döntetlen 1 pont, vereség 0 pont) végül a Berger-Sonneborn értékelés dönt, ez utóbbit a játszmapontok szerint kell kiszámítani.

13. Erőssorrendi ív:

A Magyar Sakkszövetség szervezeti egységei csapatbajnokságainak rendje a 2021/2022. évi idényben is egységesen kerül kialakításra.

Erőssorrendi ívre, **csak FIDE azonosító számmal rendelkező sakkozók kerülhetnek. Az MSSZ 2014-2015 évtől a BAZ-megyei csapatbajnokságot a honlapján jelenteti meg.**

Így a megyei csapatok részére, úgy ahogyan az NB-II-ben is, úgynevezett admin kóddal való belépést tesz lehetővé. Itt kell leadni a nevezést, feltölteni a sakkozói tagságot és az erőssorrendi ívet is.

A CSB-ban a játszmák havonta Élő pont változást eredményeznek!

13. 1

Egy egyesületnek függetlenül a különböző bajnokságokban indított csapatainak számától, csak egy közös erőssorrendi íve lehet! (Kivételek, ha egy egyesület 2. csapatának indulása is engedélyezett.)

Az erőssorrendi íveket az MSSZ központilag nyilvántartja és ellenőrzi érvényességét.

A megyei bajnokságban csak a jóváhagyott megyei erőssorrend alkalmazható.

Ha csak NB- s erőssorrendi ív áll rendelkezésre, a versenybíró köteles az eredményjelentőre rávezetni, hogy emlékezetből történt az erőssorrend kitöltése. Ekkor a VB. szankcionálhat.

A 2. eset után alkalmanként 1 pont levonásra kerül.

13. 2

A csapatbajnokságra érvényesített első erőssorrend ív elkészítése ingyenes. Az évad közben a szabályszerűen felvett új játékosok miatt kért erőssorrend ív elkészítésének díja: bruttó 40.- HUF/ játékos, szorozva a játékosok számával.

13. 3

Az erőssorrendet a sportkör határozza meg és állítja össze a 09. 01-i FIDE lista alapján, **megyei csapatoknál 2021. szeptember 10-ig.** Feladása kizáróan e-mailben a nevezési címre. galkotibor1@gmail.com

.Csak azok a versenyzők szerepeltethetők, akiknek érvényes versenyengedélye van 2021. évre. **Az erőssorrendben nem szereplő, vagy kihúzott játékos szerepeltetése szigorúan tilos.** Az erőssorrend íven alacsonyabb FIDE értékszámú versenyző csak akkor előzhet meg magasabb értékszámút, ha kettejük között az értékszám különbség nem haladja meg a 150-et. A KOMIR értékszámú rendelkezők „nulla” értékszámúval az **1001** FIDE értékszám alattiak után sorolhatók be. Az erőssorrendet versenyévad közben (2022. január 1-jével sem) megváltoztatni nem lehet. Új versenyző az erőssorrendi ívre az utolsó forduló kivételével bármikor felvehető. **A 150 pontos értékszám különbség** betartásáért a sakkszakosztály vezetője felelős, melynek **megsértése a játszmapontokból 1 büntetőpont levonásával járhat** a csapat 2021/2022. évi összeredményéből. (Az erőssorrend ív a megyei csapattal rendelkezők számára 2021.09.15-ig szerkeszthető, ezután minden változtatást csak a BAZ-Megyei SSZ Versenybírószága eszközölhet a díjak befizetése után.)

2022. január 1. után kinyomtatott erőssorrend íven feltüntetett versenyző, ha neve át van húzva, nem szerepeltethető, mert számára versenyengedélyt a 2022. évre nem váltottak ki.

13. 4

Egy játékos egy versenyévadban csak két erőssorrendben szerepelhet.

13. 4. 1

A több csapatot indító egyesület alacsonyabb osztályban játszó csapatának erőlistáján az

első 10 versenyzőt ún. vonalhúzással el kell különíteni. A vonal feletti játékosok csak az I. csapatban szerepelhetnek. A többiek közül bárki bármelyik fordulóban beállítható az NB- ben szereplő I. vagy II. (III.) csapatba. Megyei bajnokságban szereplő II., III. (stb.) csapatokban a vonal feletti játékosok közül a szenior (60 év felett), női és ifjúsági sakkozók szerepeltethetők. (Kivétel, ha külföldi.)

Ha a vonal felett kettőnél több külföldi játékos szerepel, akkor a vonalat a 11. stb. játékos után kell meghúzni. Ha a vonal felett szenior, női vagy ifjúsági játékos szerepel, úgy a vonalat ezek számának megfelelően a 9., 8., stb. játékosnál kell meghúzni. Több vonalhúzás esetén fenti szabályok minden szakaszra külön érvényesek. Fentiek szerint az erőssorrend íven a vonalhúzást a Versenybíróság 2021.09.16-án végzi el a központi adatbázisban, ezt a későbbiekben nem lehet módosítani.

13. 4. 2

Egy zárt bajnoki rendszerben (pl.: megyei CSB stb.) valamennyi osztályra érvényes, hogy az egyesületi erőssorrend íveken szereplő sakkozók, csak egy erőssorrend íven szerepelhetnek. Így, ha az NB- s játékos saját, alsóbb osztályban lévő csapatánál nem kíván szerepelni, nevét áthúzva a megyei listáról, más, csak megyei csapattal rendelkező szakosztályban, vendég lehet. A saját csapatánál a vonalhúzás megállapításánál figyelmen kívül kell hagyni. Külföldi játékosnál, ha női, ifi vagy szenior, a vonalhúzás megállapításánál ezen paramétereket, figyelmen kívül kell hagyni.

13. 5

Aki az elmúlt két bajnoki évben szerepelt ugyan egyesületi erőssorrend íven (akár „TÖRÖLVE” is), de érvényes játszmát nem játszott, azt a vonalhúzás szempontjából figyelmen kívül kell hagyni. Évközi aktiválása esetén sem módosítja a vonalhúzás helyét.

13. 6

Egy, csak területi bajnokságban szereplő csapat versenyengedéllyel rendelkező tagja ún. „vendégjátékos” **játékengedélyt** kaphat egy bajnoki évadra, egy NB -s csapathoz. Az ilyen licenc díja bruttó 6.000.-HUF., amit az MSSZ részére **2021. 09. 04-ig** kell befizetni. A bajnokság ideje alatt „vendégjátékos” licence nem váltható ki! A vendégjátékost az erőssorrend íven, a megjegyzés rovatban, az alap csapata kódjával, jelezni kell.

A megyei bajnokságban az ifjúsági táblákon vendégjátékos nem szerepeltethető.

A megyei csapatok korlátlan számú vendégjátékost vehetnek fel erőssorrendjükre.

A megyei csapatok mérkőzésenként **3 fő vendégjátékost** szerepeltethetnek! Ezek vagy NB-s, vagy más megye csapatában szereplő sakkozók lehetnek. Lásd még: 13. 4. 2.

13. 7

Az erőssorrendi ívre korlátlan számú külföldi játékost lehet felvenni **2021. 09. 04-ig** bezárólag, akik közül mérkőzésenként 1 fő játszhat.

A bajnokság megkezdését követően külföldi játékos az erőssorrend ívre nem vehető fel.

13. 8

Megyei bajnokságban szereplő csapathoz igazolt játékosok igazolási díja: **1 500 HUF**. Vendégjátékos igazolási díja: **4 000 HUF / fő**. A díj befizetéséig a játékos nem játszhat.

Ezen összegeket a BAZ-Megyei SSZ részére a sorsoláson kell befizetni, azonban az MSSZ-száma a kinyomtatott vendégjátékos lapot el kell juttatni 2021.09.04-ig!

Az MSSZ versenybírósága 2021.09.12-én ellenőrzi a különböző befizetéseket és játékos mozgásokat az NB-s bajnokságokban, illetve a megyei vendégeket és átigazolásokat.

14. Egyéb rendelkezések:

14. 1

A mérkőzéseket az 5. pontban meghatározott napokon kell lejátszani. Az otthoni csapat felelős a megfelelő körülmények biztosításáért!

A bajnokságban egységesen a FIDE által 2009. július 1-től címszerzésre is jogosító játékidő:

90 perc versenyzőnként 40 lépésre, majd további 30 perc játékosonként az összes lépésre, mindkét játékszakaszban megtett lépésenként 30 másodperc fix többletidővel. Várakozási idő 1 óra. (Csillagászati idő.)

A játszma jegyzése végig kötelező, döntetlent kizárólag a FIDE Sakkjáték Szabályzat 5.2 (d) és (e) esetében lehet igényelni.

A csapatbajnokságban **kötelező a 12 sakk és 12 digitális óra homogén állapotúsága** és az indigós játszalap. A játszma bármely szakaszában lehetséges a döntetlen ajánlása.

Játékosra várakozási idő 1 óra.

14. 2

A verseny helyszínére tilos mobil telefont, okos telefont, még kikapcsolt állapotban lévő sem, bevinni! Ezen eszközök a játékosnál azonnal játszmavesztéssel járnak! 2014. október 1-től újabb szabály, hogy a versenybíró által kontrolált helyen (pl. táskában) a sakkozók leadhatják mobiljukat kikapcsolt állapotban, melyet a találkozó után kaphatnak meg. Játék közben a táskát nem vihetik ki magukkal.

A versenybíró nem kötelezhető a mobil készülékek megőrzésére.

Játszmája alatt a sakkozó nem beszélgethet senkivel, /F/figyelmeztetés, majd játszmavesztés.

A versenyteremben a játékosokon és versenybírókn kívül senki sem tartózkodhat, ha csak a versenybíró meg nem engedi.

Tilos a versenyteremben elemezni, jegyzeteket használni.

Lépésen lévő sakkozó nem hagyhatja el a versenytermet, csak ha alapos oka van és a versenybíró engedélyt ad rá.

Dohányozni csak a kijelölt helyen lehetséges.

Játéktéren néző nem tartózkodhat. Vonatkozik ez a befejezett játszmák üres székeire is!

A játékosnak joga van rá, hogy az esetre vonatkozó szabályt a versenybíró ismertesse vele.

Ezen új rendelkezéseket a FIDE 2014. július 01-től vezette be és a BAZ-Megyei SSZ VB. a 2021-2022-es CSB-re is érvényesítette.

14. 3

Az eredményjelentő lapot és **a játszalapok eredeti példányát** is, másnap, **Kiss Pál 3300 Eger, Menház u. 62 I./11. címre** kérjük. A feladás a versenybírószám által kiadott nyomtatványon **kötelező, elsőbbségi levélben!**

A kitöltésért, feladásért a mindenkori **versenybíró a felelős. Feladata még az eredmény közzlése a 06 70/ 603 9296 -os mobil számra, vagy sms küldése, maximum. 1 órán belül!**

Táblánkénti eredmény írásban közzlése lehetőleg 18:00 óráig galkotibor1@gmail.com e-mail címre.

14. 4

Óvás, írásban, **Kovács Tamás e-mail címére 15 000 HUN** ellenében. Döntés 4 nap!

Óvást a szakosztály vezetője nyújthat be a v. bírónál, vagy forduló után írásban, max. 24 órával e-mailben! (kovacstamas629@gmail.com)

II. fokú versenybírószám:

Gurály László András – B. -A.- Z.- Megyei SSZ Elnöke.

Óvás írásban e-mailben. (tokaji.se@gmail.com)

14. 5

Az 1-3 táblán kontumálást követően a csapattól minden alkalommal 1-1 büntetőpontot kell levonni!

Egy csapattól egy évadban bekövetkezett harmadszori és minden további kontumált játszma esetén 2 büntetőpontot kell levonni! kötelező Ifjúsági táblán történő minden kontumált játszma után 1 – 1 büntetőpont levonandó!

Egy játékost második kontumálása után törölni kell az erősorrendi ívről és 2 büntetőpont! Súlyos sportszerűtlenség miatt (pl: komolytalan, sportszerűtlen játék, évi 10-nél több büntető pont levonása, résztvevők és eredmények szándékos megváltoztatása, jogosulatlan játékos szerepeltetése, botrányokozás, v. bíró és az ellenfél sértegetése, szeszes ital fogyasztása, v. terembe bevitele stb.) a versenybíróóság a sportszerűtlen játékost vagy csapatát 50 000 Ft-ig terjedő pénzbírságra, végleges bajnokságból való kizárásra ítélni, egyes játszmák, ill. mérkőzések eredményét az ellenfél javára írhatja! A büntetőpontok több szabály megsértésénél külön és halmozottan is számítanak

A versenybírónak indítás előtt rövid ismertetőt kell tartani az óra kezelésével kapcsolatos legfontosabb, elemi kezelési szabályokból. (indítás, leállítás, kijelző stb.)

A Versenybíróóság felhívja a figyelmet a szabályok pontos alkalmazására és kéri a csapatvezetőket, hogy vitás esetekben sportszerűen segítsék a versenybírókat a döntésben.

A bajnokságban a 2018. január 1-től érvényes szabályok a mérvadók.

Minden lépést 1 kézzel kell megtenni. (Ez vonatkozik gyalogbevitelre, ütésre és sánkra is.) Ennek be nem tartása szabálytalan lépésnek bizonyul.

Egy csapat, ha vétkesnek bizonyul mérkőzés elmaradásában, kizárható a bajnokságból!

14.6

A versenybíróóság az egyes fordulók lebonyolításánál, az aktuális járványügyi intézkedéseket tekinti mérvadónak!

14.7

A fentiekben nem szabályozott kérdésekben a Versenybíróóság határozatai, illetve a szabálykönyv idevágó paragrafusai az irányadók!

